**Rascunho do projeto de TIC**

**Título do projeto:** Alimentação Saudável

**Público-Alvo:** 1º Ciclo

**Objetivo Geral:** Os alunos irão explorar a importância de uma alimentação saudável através de um jogo interativo no Scratch.

**Objetivos Específicos**: Compreender a diferença entre frutas e vegetais em relação a outros tipos de alimentos, desenvolver competências básicas de programação, criar um jogo simples no Scratch utilizando blocos de programação.

**Descrição da Atividade:** A atividade começará com uma introdução ao tema, onde será realizada uma conversa inicial sobre alimentação saudável e os benefícios das frutas e vegetais. Seguir-se-á uma exploração do Scratch. No desenvolvimento do jogo no Scratch, os alunos programarão um personagem que se move para a esquerda e para a direita com as setas do teclado. O jogo terá frutas e vegetais que caem do topo do ecrã, e o personagem deve apanhar apenas as frutas para somar pontos, enquanto a captura de vegetais resultará na perda de pontos. Sons e efeitos visuais serão utilizados para tornar o jogo mais interativo.

**Bibliografia:**

* Direção-Geral da Saúde (DGS). (s.d.) Nutrição

Retirado de <https://www.dgs.pt>

* **Ministério da Educação.** (s.d.). Aprendizagens essenciais do 1.º ciclo do ensino básico. Ministério da Educação. Retirado de <https://www.dge.mec.pt/aprendizagens-essenciais-ensino-basico>
* <https://scratch.mit.edu>

Laura Vigário Ferreira

Educação Básica, Turma 1